

# Fondamenti di Programmazione - CdL in MATEMATICA

## I Prova di verifica del 3/5/2011

num. eserc.	1	2	3	4	5
punt. tot	8	8	8	3	3

**N.B.:** Negli esercizi di programmazione, viene valutata anche la leggibilità del codice proposto. Inoltre, non è consentito l'uso di istruzioni che alterino il normale flusso dell'esecuzione all'interno di cicli che ne provochino l'uscita forzata.

### ESERCIZIO 1 (8 punti)

- Definire sull'alfabeto  $\Sigma = \{a, b, \dots, z\}$  un automa a stati finiti non deterministici (NFA) che riconosca tutte le stringhe che contengono la **sottostringa** *war*. Ad esempio *aware* e *warrior* appartengono al linguaggio, mentre *wear* no.
- Dimostrare che l'NFA definito effettivamente riconosca il linguaggio
- Utilizzando la tecnica di costruzione per sottoinsiemi, produrre l'equivalente automa a stati finiti deterministici (DFA).

### ESERCIZIO 2 (8 punti)

Definire una funzione booleana `check (char *v1, char *v2, int dim1, int dim2)` che dati due array di caratteri, verifica se per ogni elemento  $x$  del primo vettore (di dimensione `dim1`) esiste il carattere successivo a  $x$  nel secondo vettore (di dimensione `dim2`).

### ESERCIZIO 3 (8 punti)

Si definisca una funzione che, ricevendo in ingresso una sequenza di interi di lunghezza arbitraria, terminata da uno zero, produca in uscita la somma del primo elemento pari e dell'ultimo elemento dispari, escluso lo zero. Ad esempio se la sequenza fosse " 10 5 13 3 9 7 8" la funzione dovrebbe restituire  $10+7 = 17$ .

### ESERCIZIO 4 (3 punti)

Definire il prototipo della funzione `foo`, in modo che la sua chiamata all'interno del seguente frammento di codice risulti corretta a tempo di compilazione.

```
main()
{
    int *p, x;
    char c = 'b' - 1;
    p = &x;
    c = foo(*p,&c, &p);
    ...
}
```

### ESERCIZIO 5 (3 punti)

Data la seguente definizione

```
void p(int x, int y)
{
    int a, b, *h, *k;
    a = (x + y);
    b = (x * y);
    h = &a;
    k = &b;
    if ((x % y) != 0)
    {
        h = k;
        k = &a; }
    else
    {
        *k = (*k) + (*h);
        *h = (*k) + (*h); }
    printf("%d %d %d %d\n",a,b,*h,*k);
}
```

dire quali valori vengono stampati in corrispondenza delle due chiamate:

i) `p(5, 5)`

ii) `p(8, 3)`